

## **TORNEIO DE DUPLAS WHG – OUTONO 2026**

### **REGULAMENTO**

Este Regulamento tem por finalidade normatizar a prática do **TORNEIO DE DUPLAS WHG – OUTONO 2026**, que será realizado nos dias 01 e 02 de maio, a partir das 8:45hs, no CLUBE HÍPICO, localizado na Alameda dos Jacarandás, condomínio Quinta da Baroneza.

#### **1) Formato do Torneio**

O torneio acontecerá nos dias 01 e 02 de maio de 2026, a partir das 8:45hs. As informações sobre as chaves serão divulgadas pela organização do evento com pelo menos 48h de antecedência por meio de comunicação direta com os atletas como whatsapp, e-mail e/ou na **plataforma LetzPlay.me**.

**A) Chaves Principais** - Serão disputadas em eliminatória, onde as duplas vencedoras seguem na chave da direita jogando até formarem o jogo final. As partidas serão disputadas em apenas 1 set profissional (até 8 games), com NO AD\*, sendo que em caso de empate 7x7 vence quem fizer 9 games e em caso de 8x8 deverá ser disputado um tiebreak até 7 pontos para o desempate. Dependendo da quantidade de duplas inscritas em determinada categoria, a organização poderá optar pelo formato de grupos e, nesses casos, não haverá disputa da Chave Fênix uma vez que as duplas, automaticamente, terão que realizar pelo menos 2 jogos.

**B) Chaves Fênix** - As duplas eliminadas nas primeiras rodadas serão colocadas em novas chaves (**Chave Fênix**) possibilitando a todos os participantes jogarem pelo menos duas partidas, visando um melhor aproveitamento e com premiações próprias.

Nas Chaves Fênix as partidas serão disputadas em apenas 1 set até 6 games, com NO AD\* , sendo que em caso de empate 5x5 vence quem fizer 7 games primeiro, em caso de 6x6 deverá ser disputado um tiebreak até 7 pontos para o desempate.

**C) Categorias Infantis** - As categorias infantis serão disputadas nas quadras de piso asfáltico (duras) e poderão ser disputadas em forma de eliminatória simples (chave) ou em grupos, dependendo da quantidade de atletas inscritos; isso será definido pela direção do torneio e comunicado juntamente com as chaves gerais. Caso haja apenas 2 inscritos em alguma categoria será disputado um jogo único, no formato set profissional (8 games) com NO AD\*, como descrito no parágrafo acima. ***Em caso de formação de chaves haverá também a disputa das chaves Fênix na categoria infantil. Nas categorias infantis, no intuito de ajudar a coletividade das crianças e o melhor transcorrer do evento, o Diretor do Torneio e Head Pro do QBTC poderá levar em consideração, além da idade dos inscritos, o nível técnico e físico dos mesmos. Assim, as crianças poderão ser readequadas nas categorias, tanto para cima como para baixo.***

***Ex: Jogador(a) cumpriu 14 anos recentemente, porém tecnicamente ainda é muito***

*iniciante além de mais fraco fisicamente; neste caso fica apto a disputar a categoria infantil 11 a 13 anos.*

*Espera-se a compreensão de todos na nossa busca de melhor acomodar e servir a todos. Lembrando que, nessa idade, o ideal que podemos esperar do evento da garotada é a mais salutar interação entre eles.*

As partidas serão disputadas da seguinte forma:

**07 e 08 anos** – 1 set normal até 6 games (NO AD\*), sendo que em caso de empate 5x5 ganha quem fizer 7 games e em caso de 6x6 deverá ser disputado um tiebrake até 7 pontos para o desempate. \*\*

**09 e 10 anos** – 1 set normal até 6 games (NO AD\*), sendo que em caso de empate 5x5 ganha quem fizer 7 games e em caso de 6x6 deverá ser disputado um tiebrake até 7 pontos para o desempate. \*\*

**11 a 13 anos** – 1 set normal até 6 games (NO AD\*), sendo que em caso de empate 5x5 ganha quem fizer 7 games e em caso de 6x6 deverá ser disputado um tiebrake até 7 pontos para o desempate.

***\*NO AD:*** *Quando o game chegar em 40/40 (iguais) finalizará sem disputa da vantagem, onde nos jogos de simples e duplas os devolvedores escolhem o lado em que preferem receber o saque para definição do ponto e do game e nos jogos de duplas mistas o lado de definição do game será definido pelo sexo dos participantes. EX: Se o sacador for homem ele deverá, obrigatoriamente, sacar no lado em que o outro homem estiver devolvendo e vice – versa.*

**\*\*** *Nas categorias citadas acima caso o jogador(a) não esteja apto(a) a iniciar o ponto sacando, o mesmo(a) poderá ser iniciado com lançamento com as mãos ou lançamento da bola pelo árbitro ou auxiliar de quadra, e deverá ser comunicado ao adversário(a) pelos mesmos antes do início das partidas.*

### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE EM CASO DE FORMATO DE GRUPOS:**

Em caso de empate nos grupos realizados, a definição das posições será apurada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

- **EM CASO DE 3 (TRÊS) DUPLAS EMPATADAS:** Número de vitórias; Melhor saldo de games (caso as três duplas tenham saldo de games diferentes, ficam definidas as posições no grupo, do melhor para o pior, 1º, 2º e 3º colocado) - *caso uma dupla tenha saldo de games diferente das demais, esta dupla estará definida em 1º ou 3º, e o empate entre as outras duas será definido no confronto direto; e Sorteio* (será aplicado no caso das três duplas terem saldo de games iguais).

- **EM CASO DE 2 (DUAS) DUPLAS EMPATADAS:** Será considerado o vencedor do confronto direto.

Lembrando que: vitória por WO ou desistência, sem início do confronto, será

considerada como vitória por parcial de 6x0. Para efeito de contagem para desempate, nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados ao set os games faltantes para término do jogo. *Exemplo: uma dupla está ganhando por 2/1 e o adversário desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1.*

Ainda para efeito de contagem para desempate, o tie-break será considerado como SET, porém, não será considerado na contagem de games. Nos grupos, a dupla que perder por WO, será automaticamente desclassificada e sua pontuação zerada.

## 2) Inscrições:

As inscrições dos atletas para participação no torneio devem ser feitas através do link disponibilizado pela organização, que irá direcionar o participante à plataforma LetzPlay.me.

O prazo de inscrição é de **06 até 28 de abril, até às 20hs, podendo ser encerrado no momento em que o limite de vagas total for preenchido.**

**Serão aceitas, excepcionalmente, inscrições com apenas um associado (condômino) na dupla; neste caso, o associado que estará convidando o jogador, ficará responsável pela veracidade das informações técnicas (ref: categorias A/B/C). Para as inscrições das categorias Infantis, dentro de uma liberalidade pontual, convidados ficam liberados. Em ambos os casos, o associado que estará convidando o(s) jogador(es), ficará também responsável por fazer a liberação de entrada no Condomínio, via aplicativo MyFreedom ou via Antedimento ao Associado.**

A confirmação da participação no torneio será feita em até 24 horas, pelo e-mail indicado na inscrição dos atletas, após o pagamento da mesma.

Os valores aplicados, nas inscrições, por atleta são:

- Em uma categoria R\$150,00
- Em duas categorias R\$250,00

O pagamento **deverá ser realizado até o dia seguinte da data da inscrição**, via PIX ou boleto bancário gerados no momento da mesma, na **plataforma LetzPlay.me**, validando assim a inscrição realizada.

**O Head Pro poderá, excepcionalmente, convidar tenistas de clubes parceiros, desde que, aprovados pela Diretoria do QBTC!**

Cada atleta inscrito, receberá um kit para participação no torneio. Os kits serão entregues no primeiro dia do evento, em um espaço reservado para isso junto às quadras de tênis no Clube Hípico.

## 3) Categorias

As categorias do torneio são:

### **DUPLA FEMININA**

- Feminina A
- Feminina B

- Feminina C

#### **DUPLA MASCULINA**

- Masculina A
- Masculina B
- Masculina C

#### **DUPLA MISTA**

- Mista A
- Mista B
- Mista C

#### **SIMPLES INFANTIL**

- Infantil 7 e 8 anos (Bola Laranja em quadra reduzida de 18m X 6,5m)
- Infantil 9 e 10 anos (Bola Verde em quadra oficial)
- Infantil 11 a 13 anos (Bola Amarela em quadra oficial)

No caso de alguma categoria finalizar as inscrições com 3 duplas ou menos, estas duplas poderão ser agregadas na categoria de nível acima. Ex: Categoria Mista C finaliza com 3 duplas inscritas, essas duplas farão parte da chave da categoria Mista B; caso a chave da categoria de nível acima já esteja completa, ela então será disputada em formato “todos contra todos”, quando houver 3 duplas ou jogo único em caso de apenas 2 duplas inscritas (set profissional).

Obrigatoriamente os atletas que se inscreverem em mais de uma categoria, deverão se inscrever sempre nos mesmos níveis, tomando como base a categoria de classe em disputa no evento. Ex.: Uma atleta está inscrita na categoria Dupla Feminina A não poderá disputar a categoria Dupla Mista B, mas caso deseje, poderá jogar a categoria Mista A.

#### **4) Programação:**

**A) A direção do torneio fará a chamada dos jogos (Programação) preservando sempre o interesse coletivo dos associados. *Pedidos individuais sobre a Programação poderão ser feitos unicamente antes da divulgação da mesma - 48 horas antes do início do torneio - sendo analisados pela Direção e atendidos apenas em casos excepcionais e, mesmo assim, sem nunca prejudicar o transcorrer do evento.***

B) No momento em que qualquer categoria atingir o limite de inscrições, novas duplas inscritas (ou atletas, no caso do infantil) serão direcionadas para a Lista de Espera, seguindo a ordem das inscrições. Caso haja alguma desistência ou cancelamento **antes** do início do torneio, poderão compor a chave na vaga da dupla desistente.

C) **Lista Alternate:** Se nenhuma desistência for comunicada antes do início do torneio, duplas poderão comparecer no dia dos jogos, assinar uma nova lista (Alternate) e, caso

haja alguma ausência (W.O) na primeira rodada, poderão entrar na vaga da dupla (atleta) ausente, também seguindo a ordem da Lista Alternate.

## **5) Código de Conduta (CBT)**

O código de conduta, **aprovado pela Confederação Brasileira de Tênis (CBT)**, poderá ser aplicado pelo árbitro geral ou direção do torneio, a qualquer tempo. Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao atleta infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

- **Obscenidade Audível:** palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma;

- **Obscenidade Visível:** gestos ou atitudes obscenas visíveis;

- **Abuso de Bolas:** bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra;

- **Abuso de Raquete ou Equipamento:** qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra;

- **Abuso Verbal:** expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral;

- **Abuso Físico:** agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público;

- **Conduta Antidesportiva:** toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima;

- Em relação a torcida será proibido quaisquer tipos de interferências que possam perturbar o decorrer normal da partida. Caberá ao árbitro ou direção do torneio apontar a irregularidade.

## **PENALIDADES POR INFRAÇÃO**

- 1ª penalidade: advertência

- 2ª penalidade: perda de ponto

- 3ª penalidade: perda de game

- 4ª penalidade: desclassificação

**Dependendo da gravidade do ato cometido, o(a) tenista poderá ser desclassificado(a) sem passar pelo processo normal acima descrito. Isso vale aos atletas que se envolverem em ofensas, brigas e/ou confusões durante o evento (dentro e fora das quadras).**

## **6) Marcação de Presença e retirada de Kits**

Solicitamos aos atletas que cheguem com 30 minutos de antecedência dos seus respectivos jogos, para realizar a marcação de presença junto ao espaço da arbitragem e também para a retirada dos kits.

## **7) W.O (Não comparecimento – Walk Over)**

A tolerância para o W.O será de no máximo 15 minutos após a chamada realizada pela Arbitragem para o jogo em quadra.

## **8) Casos Extraordinários**

Qualquer situação, ausência e interpretação deste Regulamento, será avaliada e julgada pela Equipe de Arbitragem juntamente com a Direção do Torneio.

## **9) Direção e Arbitragem**

O torneio terá a Direção do Head Pro do QBTC, o Sr. Henrique Pinto e Silva e contará com Equipe de Arbitragem aprovada pela FPT.

## **10) Direitos de Imagem**

O evento mencionado acima terá cobertura fotográfica contratada pelo residencial. Ao participarem, os atletas e público presentes estão cientes de que suas imagens poderão ser captadas e utilizadas, de forma institucional, nos canais de divulgação interna do Quinta da Baroneza.

## **11) Da Proteção de Dados – LGPD**

A Quinta da Baroneza participa continuamente do Programa de Privacidade e Proteção de Dados, em atendimento à Lei Geral de Proteção de Dados (Lei 13709/2018), e todos os dados pessoais e sensíveis que por ventura forem fornecidos à esta organização, são tratados em total conformidade com a norma legal, visando preservar a integridade, o sigilo e a autenticidade desses dados, que nos são informados com a finalidade de identificação e segurança de todos os que ingressam nesta instituição.

Em caso de dúvida ou alguma solicitação, a Quinta da Baroneza disponibiliza o canal de atendimento ao titular de dados através do e-mail: [compliance@quintadabaroneza.com.br](mailto:compliance@quintadabaroneza.com.br).

Também disponibilizamos a nossa Política de Privacidade e Proteção de Dados que pode ser acessada no site: [www.quintadabaroneza.com.br](http://www.quintadabaroneza.com.br), na qual há outras informações e o contato do Encarregado de Dados.

Os dados pessoais que serão fornecidos na inscrição serão utilizados apenas para a finalidade de identificação e participação no referido Torneio e para envio de comunicação de novos eventos. Em caso de dúvidas e ou outras solicitações sobre o uso de seus dados pessoais, entre em contato através do canal do titular e-mail: [compliance@quintadabaroneza.com.br](mailto:compliance@quintadabaroneza.com.br).

Bragança Paulista, 16 de março de 2026.